

« La fée des syllabes »

Raconter l'histoire de la baguette magique. Cette baguette appartient à la fée des syllabes. Cette fée peut ajouter des syllabes grâce à sa baguette magique.

Expliquer aux enfants qu'ils vont construire des mots grâce à la baguette magique. Ils vont ajouter la syllabe [TO] dès que l'enseignant agite sa baguette.

Donner comme syllabes de départ : CHA-MO-RA-MAR-GA-COU-PO-PLA-MAN-LO-FO.

Autre exemple : Ajouter TURE.

Syllabes de départ : PIN-VOI-CONFI-ECRI-CIN-NA-FRI...

Jeu inverse : ajouter une syllabe avant la syllabe donnée.

Ajouter la syllabe [PI]aux syllabes suivantes :
RATE-ZA-LOTE-CURE-JAMA....