

« Jeu du mikado sonore »

Corbeille avec différents objets.

Les enfants doivent, à tour de rôle, prélever un objet sans faire le moindre bruit.

Ce sont les camarades qui valident.

« Le mot magique »

Inventer une histoire courte dans laquelle figure un mot magique (par exemple *princesse*). Dès que les enfants entendent ce mot, ils doivent faire un geste (lever le pouce, mettre la main sur la tête,...)